Präfixe & Suffixe: Die Willenskraftbeeinflussung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ergebnis | Erste Möglichkeit | Wirkung | Zweite Möglichkeit | Wirkung |
| 1 | Verwittertes | 5Lp | Hölzernes | 5Ki |
| 2 | Rostiges | S:+2 | Spitzes | +10% Dmg |
| 3 | Eis- | C/Freeze=W20>16 | Rotes | W4 Dmg (rua) |
| 4 | Schwarzes | S:+4 | Weißes | G: +4 |
| 5 | Frigides | S:+3 G:+3 | Der Feiglinge | 15Lp 8LL |
| 6 | Schatten- | Ermöglicht: Verbergen | Schweres | +20% Dmg +2Gewicht |
| 7 | Stachel- | +40% Dmg | Des Stahles | Z: +6 |
| 8 | Winkel- | Def/R: +10% | Dunkles | G-Probe/F: -2 |
| 9 | Glänzendes | C/blenden=W20>10 | Silbernes | 20Ki G:+2 |
| 10 | Der hellen Ebene | 20Ki 15Lp | Des Waldes | Ermöglicht: Spurenlesen |
| 11 | Des Sumpfes | Vergiftet (W6 Dmg/R/rua) | Der Bosheit | -5Lp S.:+10 |
| 12 | Des verrückten Königs | C/Betäuben =W20>8 | Giftiges | W12 Dmg (rua) |
| 13 | Des Könnens | Ermöglicht: Klettern | Der Händler | 8 Halblinge/F |
| 14 | Der Wissenschaft | Wa:+10 | Des Mutes | 1. Angriff (=Initiative) |
| 15 | Lebendiges | Ermöglicht: Magie spüren | Der Macht | E: +10 25Ki |
| 16 | Der Heilung | Lp/F:1 20Lp | Geheimnisvolles | Ki/F:1, 20Ki |
| 17 | Der Architekten | C./DD W20>10 | Blutiges | S:+5 Dmg:+20% |
| 18 | Strahlendes | C./blenden=W20>5 | Kriegs-/Diamant- | Dmg: +50% |
| 19 | Des Hasses | C./TS= W20>5 | Der Wut | 45Lp |
| 20 | Der Zwietracht | Party LP: - x Dmg: 2x Rua | Der Berge | Unzerstörbar/solide |
| 21 | Besessenes | E:+20 Wa:+5 | Sidianisches/von Solan | S/G/Z/Wa/Wi: +3 |
| 22 | Geweihtes | Def/R/H:+50% | Heiliges | Def/S: +150% |
| 23 | Kelron’s | C./10Dmg(rua)= W20>17 | Boringers | E./G.:-2 S./Z.:+10 |
| 24 | Der Vampire | Lp/F:2 35Lp Wa:+5 | Heldenhaftes(..)der Kraft | S.:+5 Dmg:+150% |
| 25 | Unsichtbares | G/F= -5 | Chop Chops | Ki/F: 6 |
| 26 | Königs- | 20 Halblinge/F 10Lp | Drachenknöchernes | C./5W30Dmg (rua) W20>18 |
| 27 | Der Verdammnis | 10% erhöhte Erfahrung | Des Todes | C/Tod F= W30>28 |
| 28 | Barducs | Arachnobaum | Berntal- | 30 Ki, 25 Halblinge/F |
| 29 | Terohs | passiv-Skill Kreis 1/2 | Tal Rachas | Def/R:+100% ; +20% Dmg |
| 30 | Sonderfall | Sonderfall | Sonderfall | Sonderfall |

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Wirkung |
| X großartige (…) der Menschen | Skill, G:+6, Z:+6 10%erhöhte Erfahrung, 5 Lp pro Leiche |
| X Mondsichel-(…) der Windlinge | Skill, S: +6, Z: +6 10%erhöhte Erfahrung, G/F= -5 |
| X geheimnisvolle (…) der Elfen | Skill, S: +6, E: +6 10%erhöhte Erfahrung, Skill der Party |
| X bittere (…) der Orks | Skill, Ch:+6, E:+6, 10%erhöhte Erfahrung, +4Dmg (Rua) |
| X Wüstensand- (…) der Talverr’k | Skill, S:+6, Ch:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/+½Dmg W20>14 |
| X Quellheilige (…) der Obsidiander | Skill, G:+6, Ch:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C./TS= W20>5 |
| X Walddorn-(...) der Waldlinge | Skill, Z:+6, Ch:+6, 20%erhöhte Erfahrung |
| X Söldner (...) der Sopross | Skill, Wi:+6, Z:+6, 10%erhöhte Erfahrung, Würfelgeschick +5 |
| X Landstreicher- (...) der Zerber | Skill, S:+6, Wi:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/Ohnm. F W20>14 |
| X Handels-(...) der Mouruna | Skill, G:+6, E:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/Tod F W30>29 |
| X intrigantes (...) der Dornenelfen | Skill, Wi:+6, S:+6, 10%erhöhte Erfahrung , 10 Ki pro Leiche |
| X gierige (...) der Zwerge | Skill, E:+6, Wa:+6, 10%erhöhte Erfahrung, 40 Halblinge/F |
| X gehörnte (...) der Trolle | Skill, E:+6, Wi:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/DD W20>10 |
| X getigertes (…) der Benaos | Skill, Wi:+6, Ch:+6, 10% erhöhte Erfahrung, bei direktem Treffer + 100%Dmg. |